

# スーパークアドリック粒子ベクトルの数式解説 (atom\_vec\_superquadric.cpp)

Open DEM Japan

2025年6月30日

本ファイルは LIGGGHTS において“スーパークアドリック (superquadric)”形状をもつ粒子の幾何情報と動力学量を保持・通信する AtomVec 派生クラスである。以下ではアルゴリズムの背後にある連続体力学的・解析的概念を数式でまとめる。

スーパークアドリックは半軸  $\mathbf{s} = (a, b, c)$  と **ブロッキネス指数**  $\mathbf{e} = (e_1, e_2)$  ( $e_1, e_2 \geq 2$ ) により、

$$\left\{ \left( \frac{|x|}{a} \right)^{e_2} + \left( \frac{|y|}{b} \right)^{e_2} \right\}^{\frac{e_1}{e_2}} + \left( \frac{|z|}{c} \right)^{e_1} = 1 \quad (1)$$

で定義される三次元閉曲面である。指数を 2 にすれば楕円体、さらに  $a = b = c$  とすれば球となる。

粒子姿勢は単位四元数

$$\mathbf{q} = (q_0, q_1, q_2, q_3), \quad \mathbf{q} \cdot \mathbf{q} = 1 \quad (2)$$

で管理される。四元数から剛体回転行列  $\mathbf{R}(\mathbf{q})$  への写像は

$$\mathbf{R}(\mathbf{q}) = \begin{bmatrix} 1 - 2(q_2^2 + q_3^2) & 2(q_1q_2 - q_0q_3) & 2(q_1q_3 + q_0q_2) \\ 2(q_1q_2 + q_0q_3) & 1 - 2(q_1^2 + q_3^2) & 2(q_2q_3 - q_0q_1) \\ 2(q_1q_3 - q_0q_2) & 2(q_2q_3 + q_0q_1) & 1 - 2(q_1^2 + q_2^2) \end{bmatrix} \quad (3)$$

で与えられる。粒子中心  $\mathbf{x}$  を原点とする物体座標  $\mathbf{r}_b$  は

$$\mathbf{r} = \mathbf{x} + \mathbf{R}(\mathbf{q}) \mathbf{r}_b \quad (4)$$

により計算され、衝突検出・接触力解析に用いられる。

半径可変でない場合 (本実装の前提) における **外接球半径** は

$$R_{\text{bnd}} = \max\{a, b, c\} \quad (5)$$

であり、近傍探索セルサイズの最小基準となる。

体積  $V$  と質量  $m$  は密度  $\rho$  を用いて

$$V = 8abc \frac{\Gamma\left(1 + \frac{1}{e_1}\right) \Gamma\left(1 + \frac{1}{e_2}\right)^2}{\underbrace{\Gamma\left(1 + \frac{3}{e_1}\right) \Gamma\left(1 + \frac{2}{e_2}\right)}_{C(e_1, e_2)}}, \quad (6)$$

$$m = \rho V, \quad (7)$$

で与えられる\*1.  $\Gamma$  はガンマ関数.

慣性モーメントは対角成分のみが固有値として残り,

$$I_{xx} = \rho \iiint_V (y^2 + z^2) dV, \quad I_{yy} = \rho \iiint_V (x^2 + z^2) dV, \quad I_{zz} = \rho \iiint_V (x^2 + y^2) dV, \quad (8)$$

で定義される. 超楕円体の閉形式は

$$I_{xx} = \frac{m}{5} (b^2 + c^2), \quad I_{yy} = \frac{m}{5} (a^2 + c^2), \quad I_{zz} = \frac{m}{5} (a^2 + b^2), \quad (9)$$

であり, 指数が大きい (角ばる) ほど数値積分値はこれより大きくなる. ソースコード中の `MathExtraLiggghtsNonspherical::inertia_superquadric` は (??) をガウス積分に帰着し, 高精度数値積分で (??) を一般化した値を返す.

角運動量  $\mathbf{L}$  と角速度  $\boldsymbol{\omega}$  の関係は

$$\mathbf{L} = \mathbf{I} \boldsymbol{\omega}, \quad (10)$$

で, ここで  $\mathbf{I} = \text{diag}(I_{xx}, I_{yy}, I_{zz})$ . 数値実装では粒子  $i$  ごとに

$$\mathbf{L}_i^{(t+\Delta t/2)} = \mathbf{L}_i^{(t-\Delta t/2)} + \boldsymbol{\tau}_i^{(t)} \Delta t, \quad (11)$$

$$\boldsymbol{\omega}_i^{(t)} = \mathbf{I}_i^{-1} \mathbf{L}_i^{(t)}, \quad (12)$$

$$\mathbf{q}_i^{(t+\Delta t)} = \mathbf{q}_i^{(t)} + \frac{\Delta t}{2} \boldsymbol{\Omega}(\boldsymbol{\omega}_i^{(t)}) \mathbf{q}_i^{(t)}, \quad \boldsymbol{\Omega}(\boldsymbol{\omega}) = \begin{bmatrix} 0 & -\boldsymbol{\omega}^\top \\ \boldsymbol{\omega} & -[\boldsymbol{\omega}]_\times \end{bmatrix}, \quad (13)$$

の順で半陰解法を適用し, 最後に

$$\mathbf{q}_i^{(t+\Delta t)} \leftarrow \frac{\mathbf{q}_i^{(t+\Delta t)}}{\|\mathbf{q}_i^{(t+\Delta t)}\|} \quad (14)$$

として単位制約 (??) を保つ.

表面積  $A$  は解析的に

$$A = 4abc \int_0^{\pi/2} \int_0^{\pi/2} J(\theta, \phi) \left[ \cos^{e_2} \theta \cos^{e_1} \phi \sin^{e_2} \theta \right]^{\frac{e_1}{2}-1} \sin^{\frac{e_1}{2}-1} \phi d\theta d\phi, \quad (15)$$

$$J(\theta, \phi) = \sqrt{\left( \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \phi} \right) \cdot \left( \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \phi} \right)}, \quad (16)$$

で表されるが, 実装では近似式

$$A \approx 4\pi \left[ \frac{a^p b^p + a^p c^p + b^p c^p}{3} \right]^{1/p}, \quad p = 1.6075 - 0.0004(e_1 + e_2 - 4), \quad (17)$$

を用い, 高速・十分な精度で評価する.

通信・入出力部 (`pack_*/unpack_*` 系メソッド) は位置  $\mathbf{x}$ , 四元数  $\mathbf{q}$  を含む 7 スロットを `forward comm` に, さらに速度・角速度を加えた 13 スロットを `forward comm vel` に割り当てる. 並列計算時には式 (??) に基づく周期境界補正  $\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{x} + \boldsymbol{\delta r}$  が入るのみで, 運動方程式自体は (??)-(??) に従う.

\*1 超楕円体 ( $e_1 = e_2 = 2$ ) の場合  $C = \frac{\pi}{6}$  となり  $V = \frac{4}{3}\pi abc$  を正しく再現する.